

WHAT IS CLAIMED IS:

【請求項 1】 遊技機筐体と、遊技媒体が入賞可能な入賞領域を有する遊技領域とを備えた遊技機であって、

前記遊技領域へ発射可能な遊技媒体数を記憶する発射数記憶手段と、

遊技媒体の前記遊技領域への発射開始を指示するための操作であって、回動操作とは異なる発射開始指示操作を検出する開始指示操作検出手段と、

該開始指示操作検出手段の検出に応じて前記発射数記憶手段に記憶された数の遊技媒体を前記遊技領域へ発射させる動作を開始させ、前記発射数記憶手段に記憶された数の遊技媒体が発射された場合に遊技媒体の発射を停止させる発射制御手段と、

遊技媒体の発射停止指示操作を検出する停止指示操作検出手段とを含み、

前記発射制御手段は、前記停止指示操作検出手段の検出に応じて遊技媒体の発射を停止させることを特徴とする、遊技機。

【請求項 2】 前記発射数記憶手段に記憶されている遊技媒体数を特定可能に表示する発射数表示手段をさらに含むことを特徴とする、請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】 遊技の結果を精算するための操作を検出する精算操作検出手段をさらに含み、

前記発射制御手段は前記精算操作検出手段の検出に応じて遊技媒体の発射を停止させることを特徴とする、請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 4】 前記発射制御手段は、前記発射数記憶手段に記憶された数の遊技媒体が発射されたことによって遊技媒体の発射を停止させた時点から所定時間が経過するまでに前記発射数記憶手段に記憶された遊技媒体数が加算更新された場合には、前記発射開始指示操作が行なわれなくとも、遊技媒体を発射する動作を再開させることを特徴とする、請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 5】 前記遊技領域と前記遊技媒体と前記入賞領域とは、前記遊技機に設けられた画像表示装置において画像によって表示されることを特徴とする、請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 6】 遊技領域を選択する操作を検出する選択操作検出手段をさら

に含み、

前記画像表示装置は、予め定められた複数種類の中から前記選択操作検出手段の検出に応じた遊技領域を表示することを特徴とする、請求項 5 に記載の遊技機。

【請求項 7】 前記発射開始指示操作を行なうための発射開始指示操作手段と、

前記発射停止指示操作を行なうための停止指示操作手段とを含み、

前記発射開始指示操作手段と、前記発射停止指示操作手段とが、透明電極膜により構成されていることを特徴とする、請求項 1 に記載の遊技機。